

# FESTA del COLLEGIO 2025

**Abbiamo bisogno di tutti voi!**

*Crea la tua squadra per la Festa del Collegio!*

Compila il modulo e consegnalo al prof. Massoni entro mercoledì 21 maggio!  
(possibilità di inviarlo via e-mail a: [massoni.malco@collegifacec.it](mailto:massoni.malco@collegifacec.it))

*Quale sarà la squadra più competitiva?  
Quella con il miglior spirito di squadra?  
Quella con la tifoseria più coreografica?*

Classi Prime: **NetzBall**

Luogo: Palestra delle Superiori

Giocatori in campo: 12 (da 1 a 3 genitori in campo e gli studenti delle classi prime A\_B\_C\_D)

*Possibilità di creare la "panchina" per i cambi (vivamente consigliato per far respirare gli anziani genitori:-)*

Ogni squadra sarà composta dalla componente genitori e dalla componente studenti.

La squadra potrà essere composta dai genitori e dagli studenti delle prime (anno 2013-2014)

Cambi illimitati durante la partita (sarà sufficiente chiamare il cambio e aspettare l'ok dell'arbitro)

GENITORI+STUDENTI

**NETZBALL**

*Il gioco in sintesi:* due squadre si fronteggiano su un campo di Pallavolo, separate da una rete posta all'altezza tra 2 e 2,5m. L'obiettivo è **fare il maggior numero di punti durante gli 8 minuti di durata della partita**, lanciando la palla da pallavolo oltre la rete e bloccandola quando viene lanciata dagli avversari.

*Le regole principali:* solo all'inizio della partita la palla viene lanciata da fondo campo, durante il resto dell'incontro **la palla va direttamente rilanciata nel campo avversario dal punto in cui è stata afferrata**. Non importa il modo in cui si lancia la palla: può essere a una o due mani, dall'alto o dal basso e il lancio può essere accompagnato da un passo in affondo. Si può anche saltare, ma solo a due piedi sul posto. Si ottiene il punto se la palla cade a terra nel campo avversario o se gli avversari la lanciano fuori campo oppure in rete. Quando la palla esce dal campo, viene rimessa in gioco lanciandola dalla linea laterale in corrispondenza del punto di uscita. **Non è permesso eseguire passaggi all'interno della squadra**. Se la palla tocca la parte superiore della rete, oltrepassandola, il lancio è valido. Invece ai giocatori non è consentito toccare la rete.

## Classi **Secondo e Terzo**: **Pallavolo femminile**

Luogo: Palestra delle Elementari

Giocatori in campo: 6 (da 1 a 2 genitori in campo e gli studenti delle classi seconde e terze A\_B\_C\_D)

*Possibilità di creare la "panchina" per i cambi (squadre composte max da 12 giocatori totali)*

Ogni squadra sarà composta dalla componente genitori e dalla componente studenti.

La squadra potrà essere composta dai genitori e dagli studenti di differenti classi purché delle attuali classi seconde e terze.

Cambi illimitati durante la partita (sarà sufficiente aspettare la fine dell'azione di gioco)

## Classi **Secondo e Terzo**: **MadBall maschile (Castelli Version)**

Luogo: Campo da calcio in erba

Giocatori in campo: 12 (da 1 a 3 genitori in campo insieme agli studenti delle classi seconde e terze A\_B\_C\_D)

*Possibilità di creare la "panchina" per i cambi (vivamente consigliata! Si corre...tanto :-)*

Ogni squadra sarà composta dalla componente genitori e dalla componente studenti.

La squadra potrà essere composta da studenti e genitori di differenti classi purché delle attuali seconde e terze.

Cambi illimitati durante la partita (sarà sufficiente aspettare la fine dell'azione di gioco)

GENITORI+STUDENTI

**MADBALL – Castelli Version**

**Il gioco in sintesi:** due squadre si fronteggiano su un campo da calcio. L'obiettivo è **fare il maggior numero di goal durante gli 8 minuti di durata della partita**, con una palla da rugby lanciata con le mani.

**Le regole principali:** spostamenti sul campo liberi senza palla. Una volta afferrata la palla non ci si può muovere (solo piede perno). Passaggi al volo, se cade la palla, passa agli avversari. Nessun contatto: distanza di almeno un metro dall'avversario. Non si può rubare la palla dalle mani dell'avversario, si può intercettare il passaggio. Non è possibile utilizzare i piedi, solo le mani. Nell'area può sostare solo il portiere della squadra che difende. Nessun giocatore (difensore e/o attaccante) può entrare in area. Il tiro in porta è valido solo se effettuato da fuori area.

## MODULO DI ISCRIZIONE

Gioco scelto:

- NetzBall
- Pallavolo femminile
- MadBall – *Castelli Version*

Nome della squadra: \_\_\_\_\_

Nome del Capitano: \_\_\_\_\_

Riferimento mail e contatto telefonico: \_\_\_\_\_

Partecipanti:

	COGNOME	NOME	CLASSE
<b>1</b>			
<b>2</b>			
<b>3</b>			
<b>4</b>			
<b>5</b>			
<b>6</b>			
<b>7</b>			
<b>8</b>			
<b>9</b>			
<b>10</b>			
<b>11</b>			
<b>12</b>			
<b>13</b>			
<b>14</b>			
<b>15</b>			
<b>16</b>			
<b>17</b>			
<b>18</b>			
<b>19</b>			
<b>20</b>			

***Eventuali modifiche e/o nuovi inserimenti potranno essere fatti entro le ore 14.00 di domenica 25 maggio rivolgendosi al prof. Massoni.***